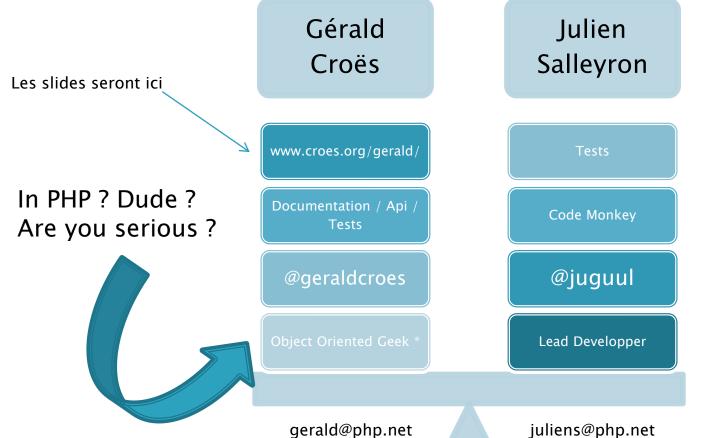
# Aspect Oriented Programming on PHP

Repensez votre PHP

#### Who's who







### C'est parti!

Qu'est-ce que l'AOP?

#### Les problématiques transverses

- Validation des données
- Persistance des données
- Gestion transactionnelle
- Internationalisation
- Sécurité
- Gestion du cache
- Gestion des logs
- Supervision
- Optimisations

#### Les solutions

l'en-dur-ance / La pattern-ité / l'AOP

#### Le code métier

Transfert bancaire

Lecture solde du compte 1

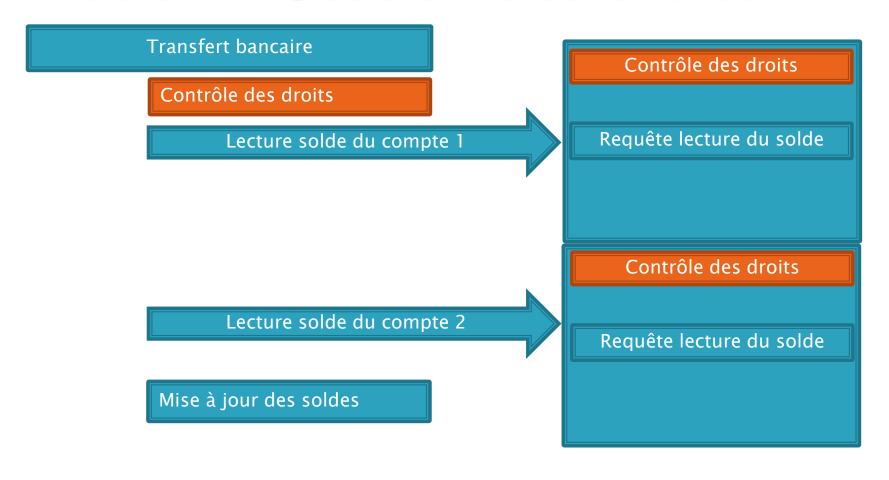
Requête lecture du solde

Lecture solde du compte 2

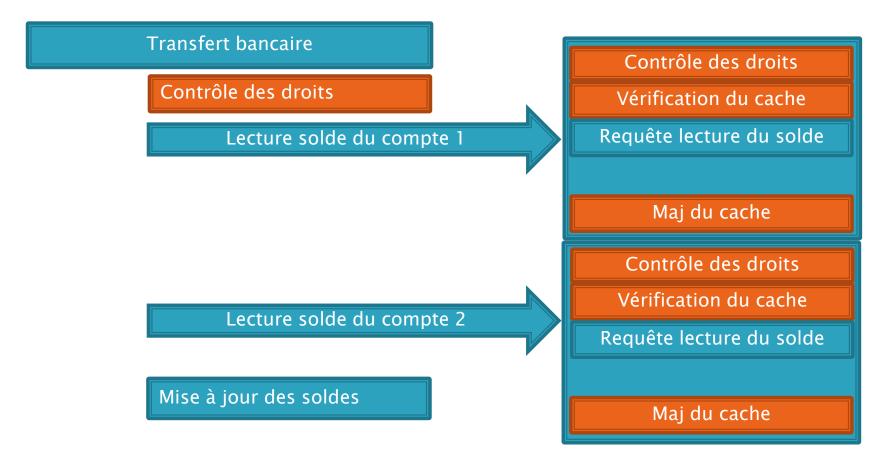
Requête lecture du solde

Mise à jour des soldes

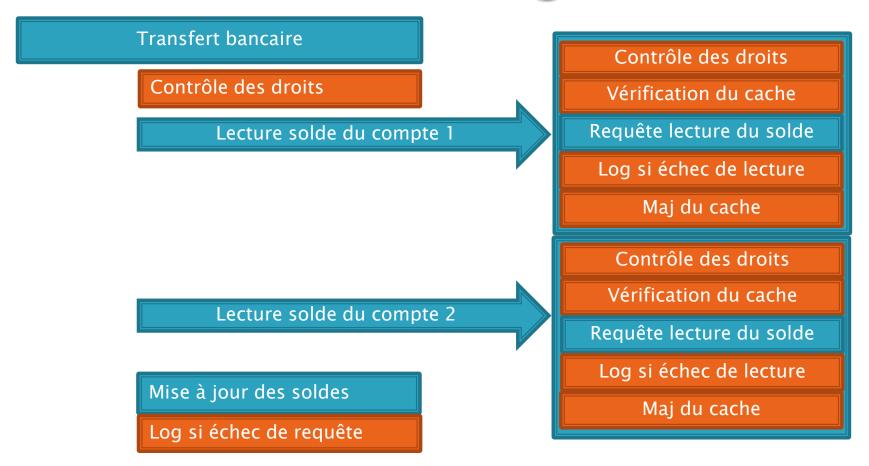
#### Métier + Gestion des droits



#### ... + Gestion du cache



#### ... + Gestion des logs

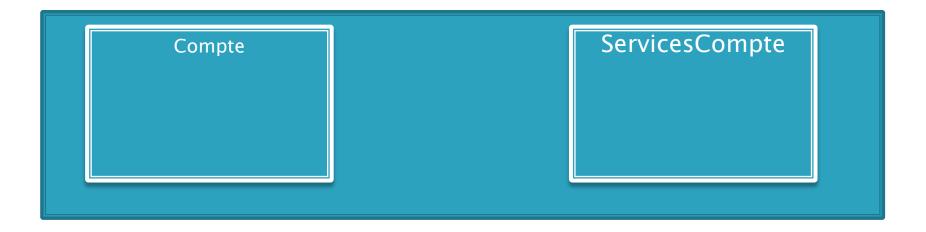


#### ... + Gestion transactionnelle

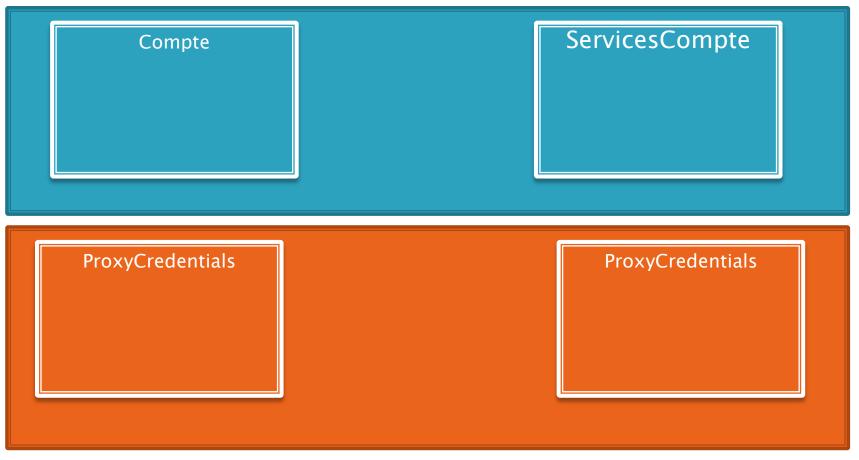
Transfert bancaire Contrôle des droits Contrôle des droits Vérification du cache Requête lecture du solde Lecture solde du compte 1 Log si échec de lecture Maj du cache ⊗ Complexification linéaire ⊗ Contrôle des droits Vérification du cache Lecture solde du compte 2 Requête lecture du solde Démarrer transaction SQL Log si échec de lecture Mise à jour des soldes Maj du cache Log si échec de requête Fin transaction SQL

Log de transaction

#### Le modèle objet du métier

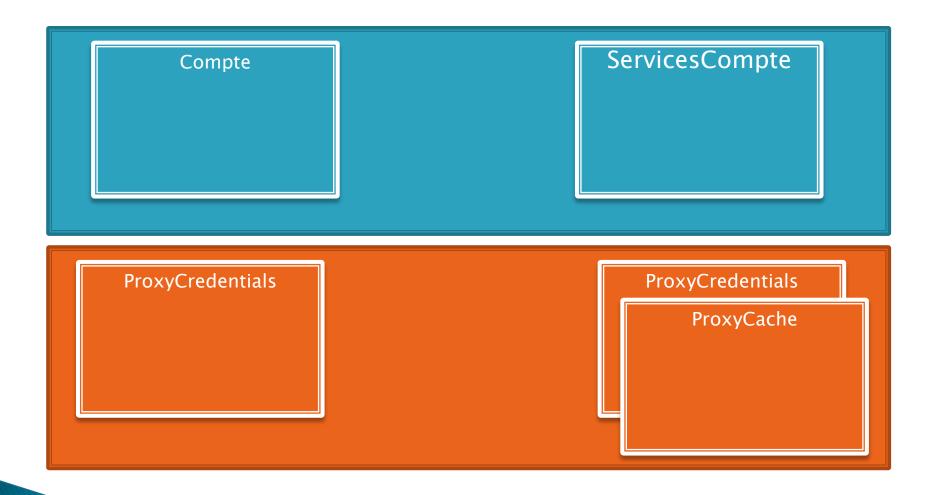


#### ... + Gestion des droits

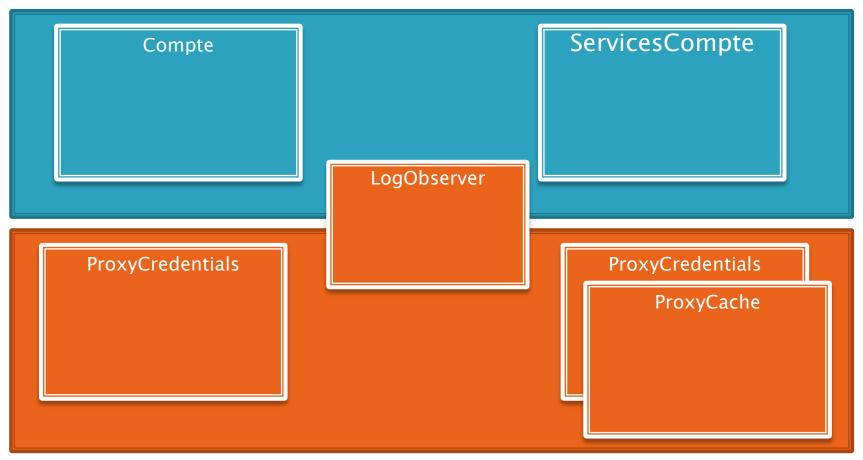


Proxy? Se comporte comme l'objet distant aux yeux du code client

#### ... + Gestion du cache

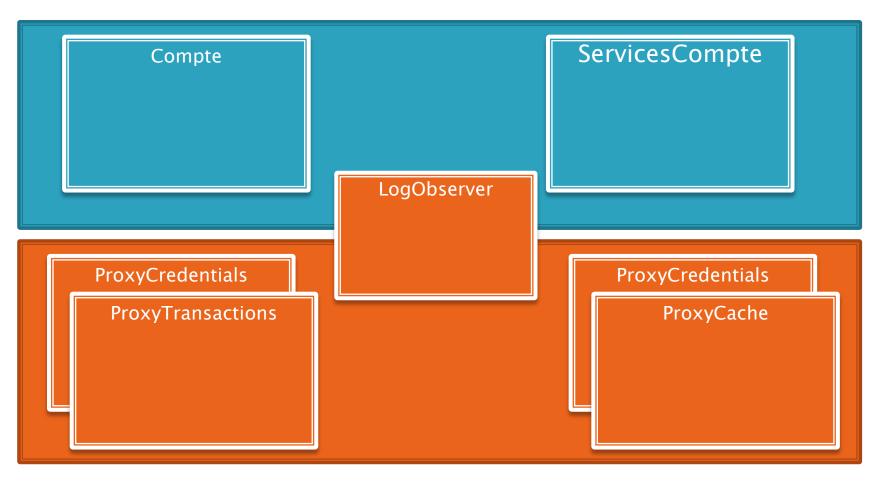


#### ... + Gestion des logs



Observer ? Réagit aux événements d'un objet observé

#### ... + Gestion transactionnelle

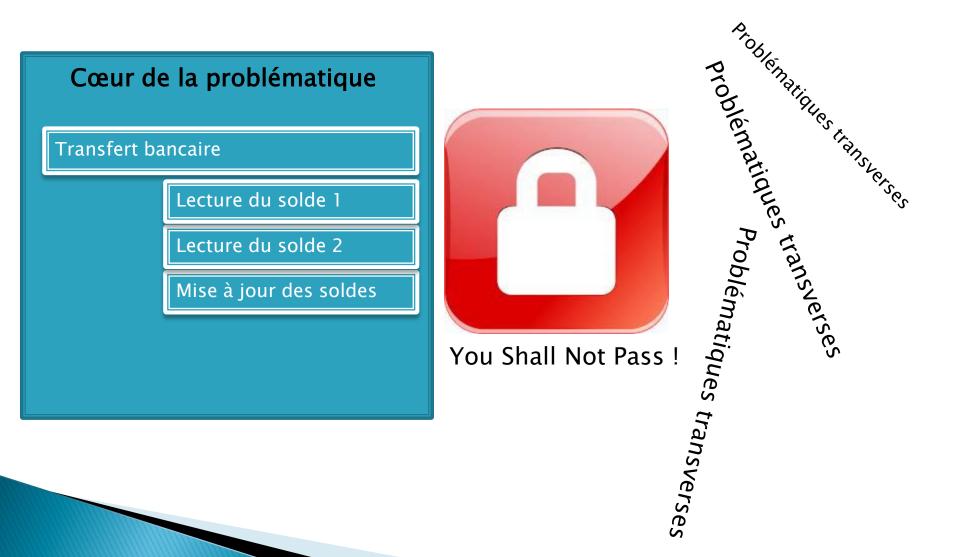


Complexification du modèle objet Le code client est impacté

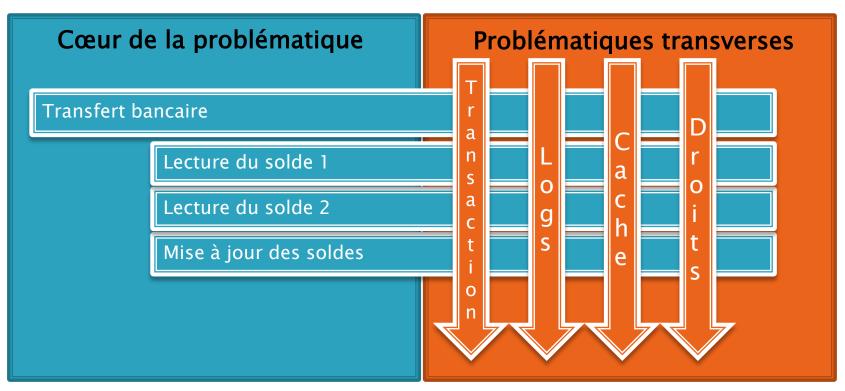
#### Un métier simple



#### Le métier doit rester intact



#### La réponse AOP

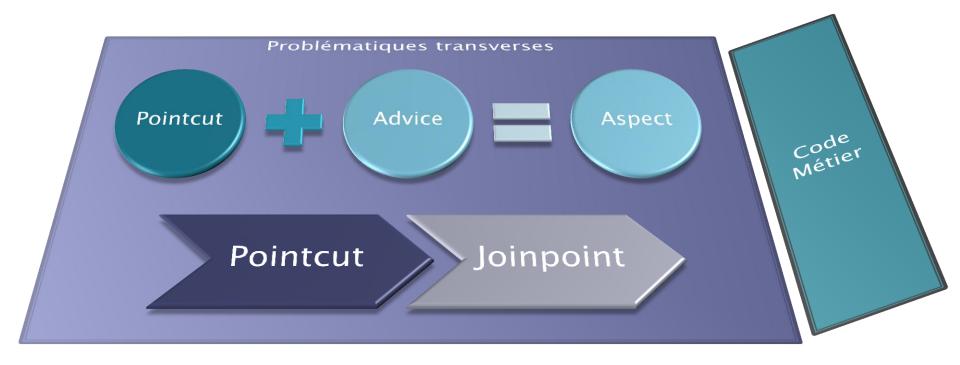


Un moyen de découpage supplémentaire

#### Ok... allons pour l'AOP

...et son vocabulaire si convivial

#### Le glossaire de l'AOP



One Weaver to bring them all, and in the darkness bind them

### Un point de coupe?

(ou pointcut) décrit le moment, dans le flot d'exécution, ou le programme peut être modifié.

#### Point de coupe

- Un langage de sélection
- Varie selon les implémentations

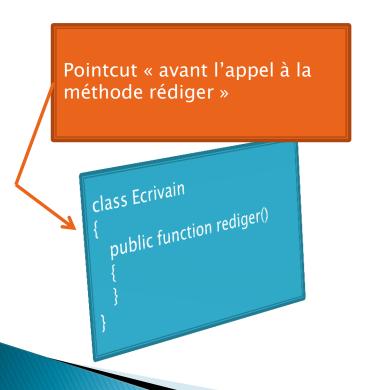
- « Avant tous les appels aux méthodes adminQqChose »
- « Après appel de la méthode écriture des instances de Ecrivain »
- « Autour de l'appel à file\_get\_contents() »

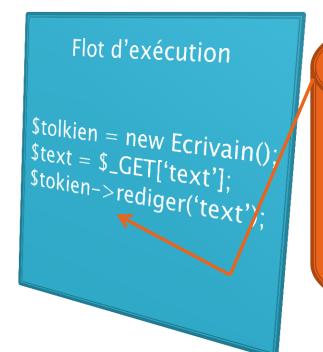
#### Un point de jonction ?

(ou joinpoint) est un moment précis dans le flot d'exécution.

#### Point de fonction/ Joinpoint

- Contient un contexte
- Le résultat d'un point de coupe





Joinpoint

Informations de contexte

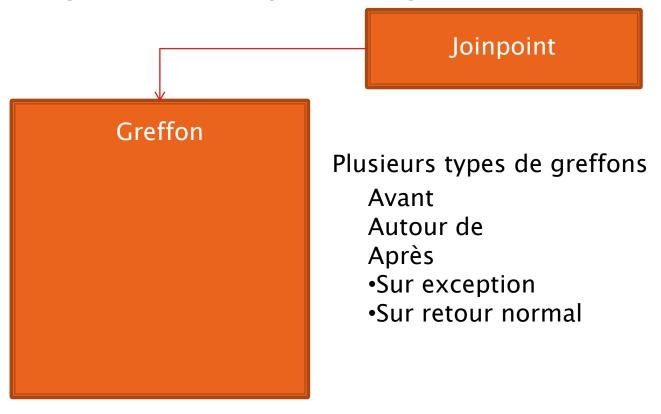
Instance,
Arguments,...

## Un greffon?

(ou advice) est l'action à mener à un point de jonction

#### Greffons

La problématique à implémenter



#### Aspect

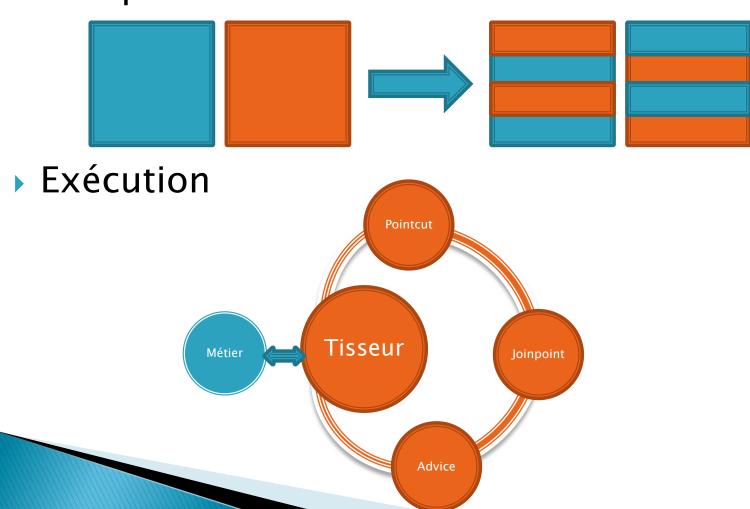
(ou aspect... ©) est la rencontre entre un point de coupe et un greffon

#### Un tisseur?

(ou weaver) est l'outils qui permet de lier les aspects au flot d'exécution

#### Plusieurs types de tisseurs

Compilation



#### Sérieusement...

Avec des noms pareils, des gens font de l'AOP?

#### L'AOP aujourd'hui

- Java
  - Spring
  - AspectJ

- PHP
  - Flow3
  - Symfony2 JMSAOP
  - ... runkit?



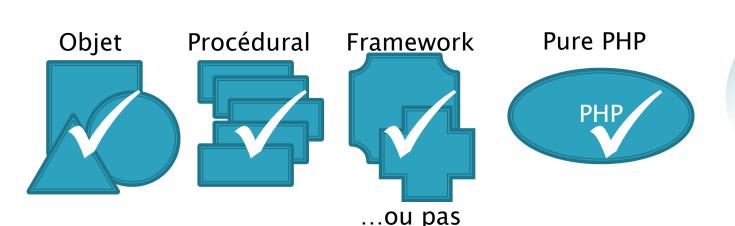


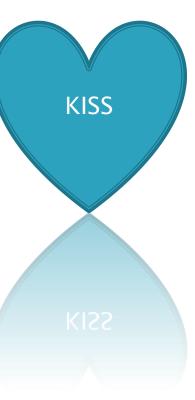
## Et si j'aime pas les frameworks?

Il y a l'extension : sudo pecl install aop-beta

#### Philosophie de l'extension

- Simplicité de compréhension
- Simplicité dans la syntaxe
- Simplicité dans la mise en œuvre





« DDTDD »

#### Prouvez-le!

Sans vous commander...

## Lancer une exception sur erreur de lecture de fichier

#### Advice

#### Métier

```
$a = file_get_contents('file.txt');
```

```
$checkFGC = function (AopJoinpoint $jp) {
  if ($jp->getReturnedValue() === false) {
    $arguments = $jp->getArguments();
    $file = $arguments[0];
    throw new Exception(Could not read from $file);
  }
};
```

```
aop_add_after('file_get_contents()', $checkFGC);
```

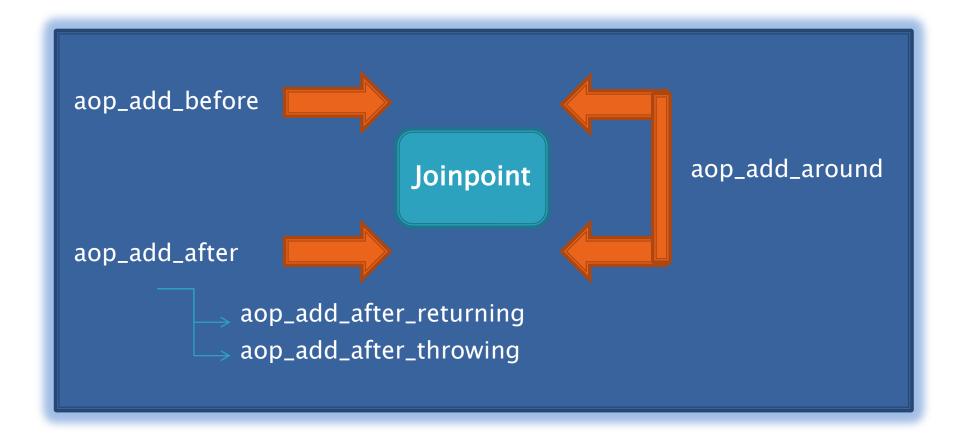
#### Aspect

Très peu de vocabulaire nécessaire pour profiter de l'extension. Pas de compilation...

#### Ok, c'est plutôt facile...

Y'a quoi d'autre dans l'extension?

#### Les 3 fonctions de l'API (+2)



# Super, 3 fonctions... pas trop fatigués?

En même temps, c'est facile à retenir. On regarde comment les utiliser?

### Construction d'un aspect

Callback

nom\_fonction()
nomClasse->nomMethode()
Namespace\Classe->methode();
Classe->propriete;

# Les pointcut alors... ils se décrivent comment ?

Avec une chaine de caractère

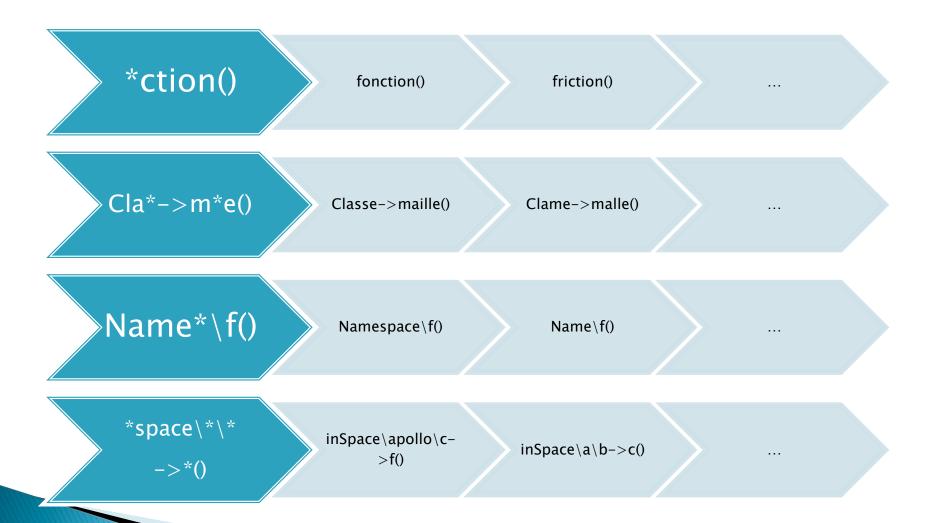
### La syntaxe « Pointcut »

- fonction()
- Classe->methode()
- Namespace\fonction()
- Namespace\Classe->methode()

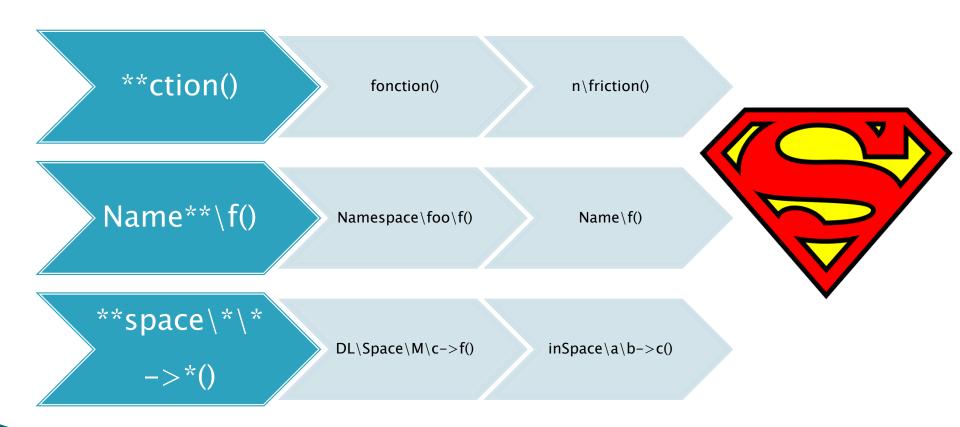
# On doit tout taper à chaque fois ??

Non, on a prévu des petits aménagements!

# Wildcard s'arrête sur namespace



# Super Wildcard Traverse les namespaces \*



# On décrit que des fonctions et des classes ?

Oui, avec bien sûr les plus habituels...

## Interface / Trait

- Trait::methode
- Interface::methode
- Class::methode



# Des cas particuliers?

Pas grand-chose...

### **Encapsulation / Mode**

- private \*->\*()
- protected \*->\*()
- public \*->\*()

static \*->\*()

! static \*->\*()

### Et donc les advices?

Comme on est en PHP, c'est du « callable »

#### Advice - callable

Aop\_add\_before('pc', array(\$object, 'methode');

Aop\_add\_before('pc',
 'nom\_de\_fonction');

Aop\_add\_before('pc', \$variable\_callable);

Aop\_add\_before('pc',
function (\$joinpoint) {});

http://php.net/manual/fr/language.types.callable.php

# Un joinpoint en paramètre... pour quoi faire?

Pour récupérer le contexte, et un peu plus

#### lls savent d'où ils viennent

getKindOfAdvice

AOP\_KIND\_AROUND

AOP\_KIND\_BEFORE

AOP\_KIND\_AFTER

• • •

getPointcut

Le selecteur que vous avez utilisé

# D'un appel de méthode

getObject

L'instance de l'objet getClassName

Le nom de la classe getMethodName

Le nom de la méthode

### Ou d'un appel de fonction

getFunctionName

Le nom de la fonction

C'est pas un peu du snobisme de dissocier fonction et méthode ?

# Et les arguments ? Les retours ?

Spécifique en fonction du type de greffon

#### Avant exécution (aop\_add\_before)

getArguments

Tableau d'arguments

setArguments

Tableau des nouveaux arguments

#### Après exécution (aop\_add\_after)

getReturnedValue

La valeur de retour setReturnedValue

La nouvelle valeur de retour getException

L'exception soulevé dans le joinpoint

#### Et autours (aop\_add\_around)

Before

getArguments

setArguments

**After** 

getReturnedValue

setReturnedValu e process

Lance l'execution du joinpoint (bypass si omis)

# Un cas pratique?

Un petit contrôle des droits!

# La classe à protéger

```
<?php
class Stuff {
  public function adminStuff () {
     return 'adminStuff';
  public function adminOtherStuff () {
     return 'adminStuff';
  public function publicStuff () {
```

Une classe bien stuffée

Stuff adminStuff adminOtherStuff publicStuff

# L'en-dur-oh

Après tout, c'est rapide

#### Les droits sont dans le code métier

```
<?php
class Stuff {
 public function adminStuff() {
   if (isset($_SESSION['user'])
      && $_SESSION['user']=='admin') {
     return 'adminStuff';
   } else {
     throw new \Exception ('You need to be admin');
 public function adminOtherStuff() {
  //,,,
```

#### Stuff

adminStuff testDroit

adminOtherStuff testDroit

> publicStuff testDroit

# Le code métier est noyé!

```
<?php
class Stuff {
 public function adminStuff() {
   if (isset($_SESSION['user'])
      && $_SESSION['user']=='admin') {
     return 'adminStuff';
   } else {
     throw new \Exception ('You need to be admin');
 public function adminOtherStuff() {
  //,,,
```



# Testons avant l'appel dans le code client

```
Stuff
$stuff = new Stuff();
If (isset ($_SESSION['user']) &&
$_SESSION['user']=='admin') {
  $retour = $stuff->adminStuff();
} else {
  throw new \Exception ('You need to be admin');
                                                                       adminStuff
$stuff = new Stuff():
If (isset ($_SESSION['user']) &&
$_SESSION['user']=='admin') {
  $retour = $stuff->adminOtherStuff();
} else {
                                                                   adminOtherStuff
  throw new \Exception ('You need to be admin');
                                                                       publicStuff
```

# Avec des objets, ce serait plus « beau »

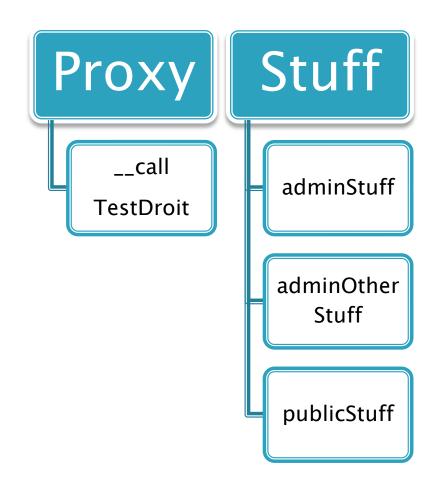
Pour être beau, c'est bien plus beau

### OOP Une version avec Proxy

```
Class ProxyCredentialStuff {
  private $stuff = null;
                                                                          Stuff
                                                     Proxy
  public function __construct($stuff) {
    $this->stuff = $stuff;
  public function __call ($pName, $pArgs) {
    if (substr(pName,0,5)=='admin') {
                                                            call
                                                                              adminStuff
       if (!isset($_SESSION['usr'])
                                                          TestDroit
       || $_SESSION['usr']!='admin') {
         throw new \Exception ('You need to be admin');
                                                                             adminOther
    return call_user_func_array(array($this->stuff,
                                                                                 Stuff
                                   $pName), $pArgs);
                                                                              publicStuff
```

# Mais il faut penser à tous les appels clients





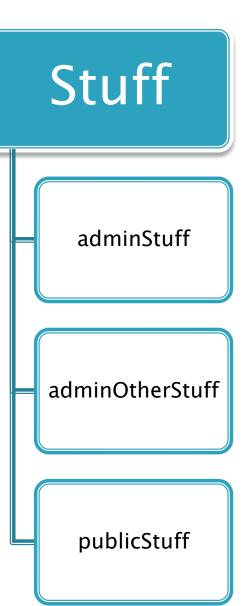
Je m'en fiche, moi j'utilise un framework d'injection de dépendances

# Et donc, la version avec AOP?

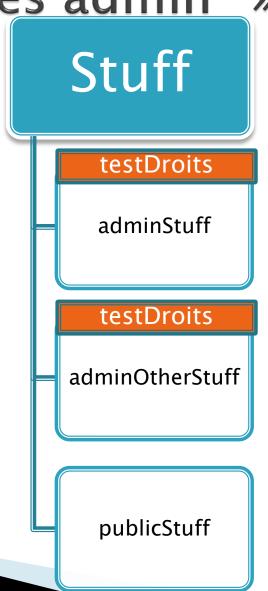
Une autre forme de découpage

### « Ce qui serait bien »

```
<?php
class Stuff {
  public function adminStuff() {
     return 'adminStuff';
  public function adminOtherStuff() {
     return 'adminStuff';
  public function publicStuff () {
```



« c'est de tester les droits avant les méthodes admin\* »



# Mais c'est génial!

```
<?php
$advice = function () {
   if (!isset($_SESSION['user']
        ||$_SESSION['user']!='admin') {
      throw new \Exception ('You need to be admin');
   }
};</pre>
```

**Advice** 

aop\_add\_before('Stuff::admin\*', \$advice);

**Aspect** 



adminStuff

adminOtherStuff

publicStuff

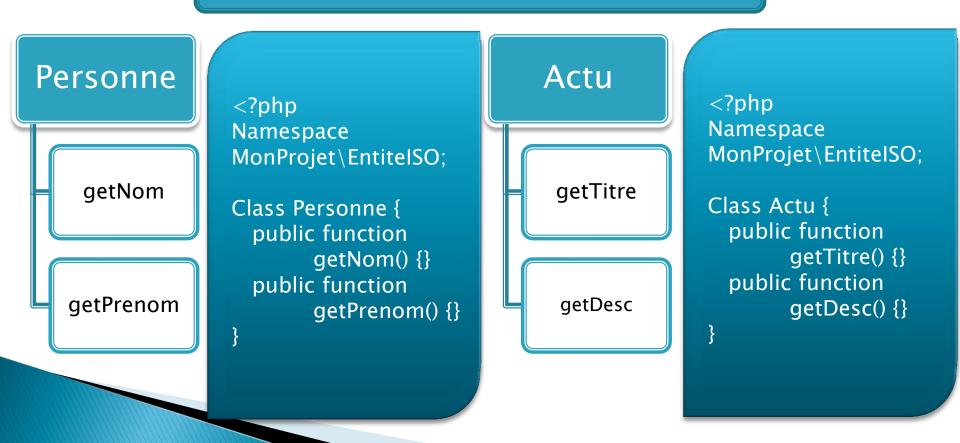
# Et si on voyait quelques cas d'études?

Ok, voici une gestion d'encodage avec « after »

# Des entités en ISO, on avait dit UTF8!

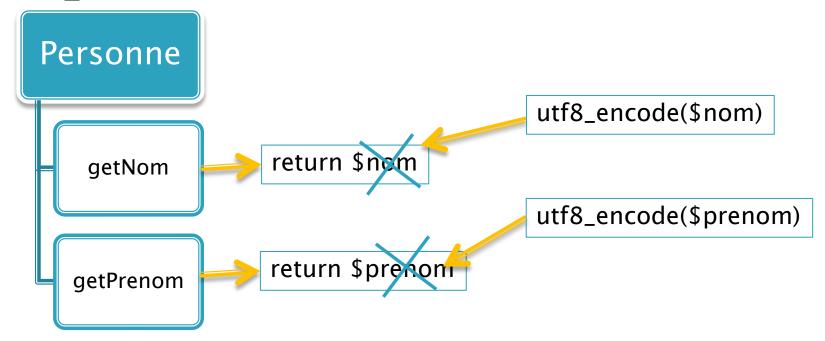
« ce qui serait bien »

\monProjet\EntiteISO

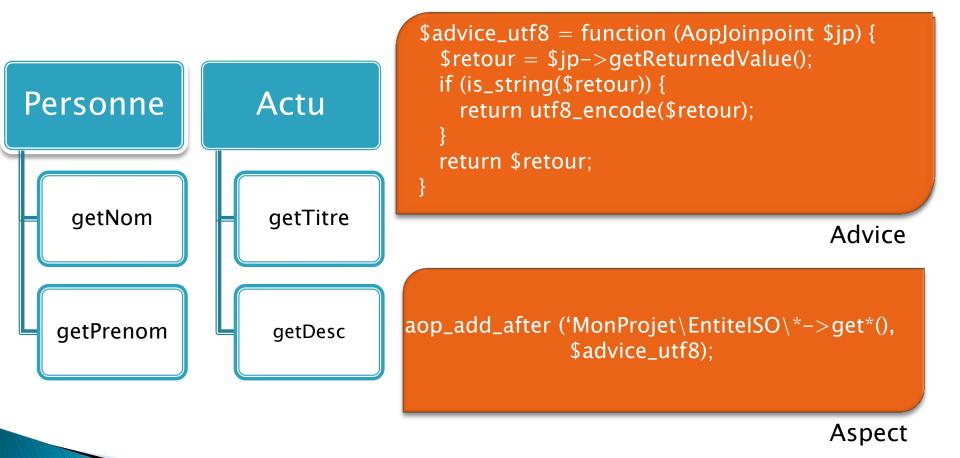


# After peut modifier le retour

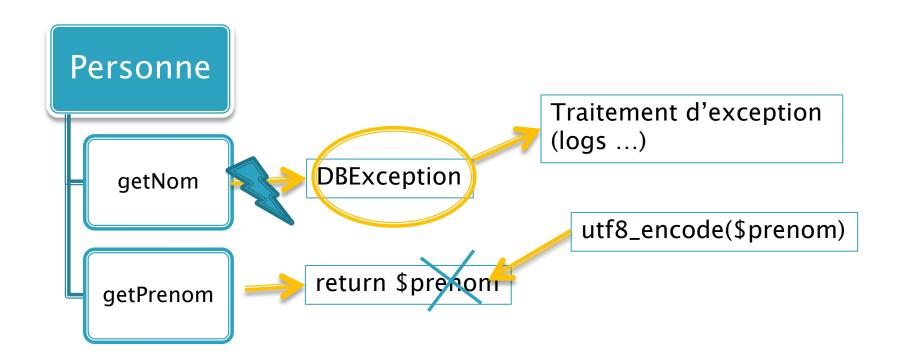
« c'est que le retour des méthodes get soit utf8\_encodées\* »



### Plus de concret, moins de théorie

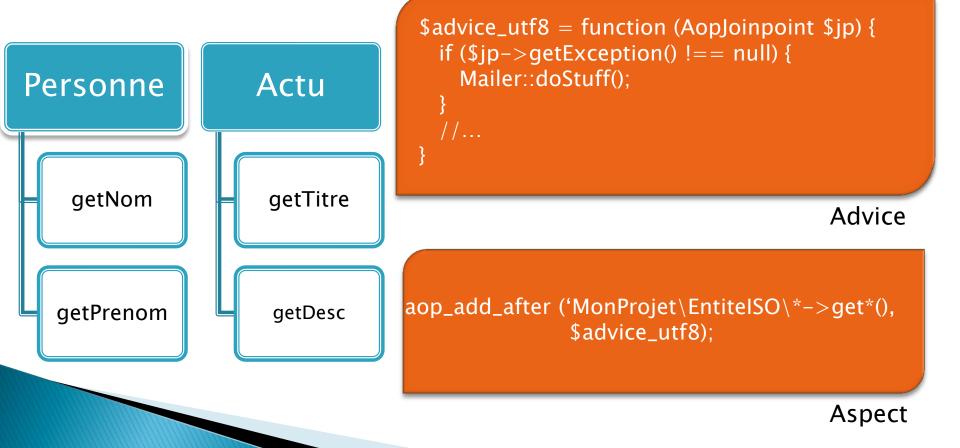


# Et si ca plante, il peut gérer l'exception ?



# Traitement de l'exception

Interrogation directe du Joinpoint

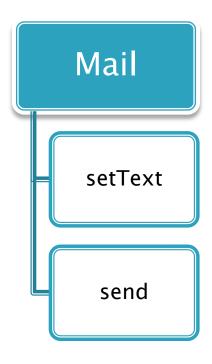


## Et un cas avec before?

Déjà vu avec la gestion des droits Mais on va en faire un autre...

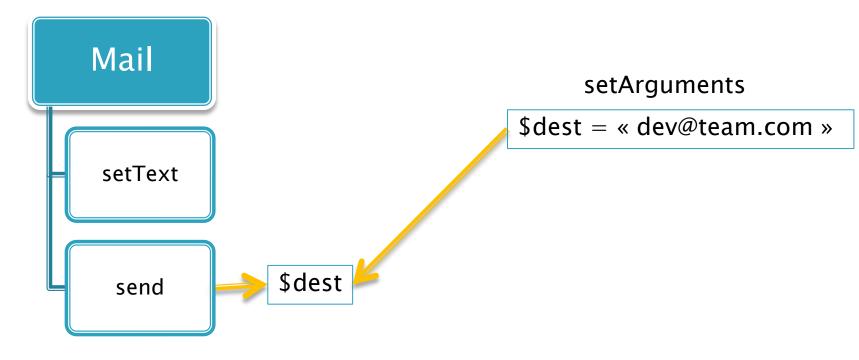
# En recette, on ne veut pas envoyer de mails aux internautes

« ce qui serait bien »



# Avec setArguments()

« c'est de changer le destinataire »



# Le code parle de lui-même \*

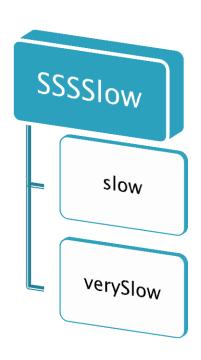


\* Il envoi même des mails

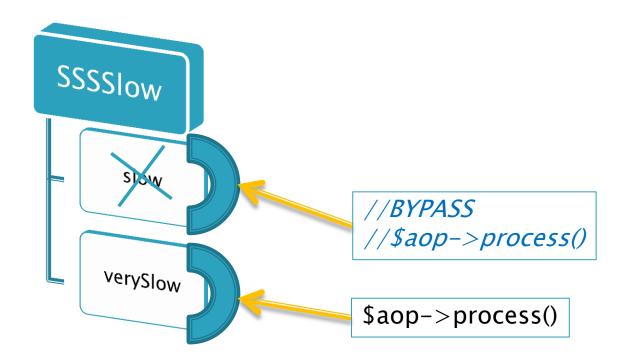
## Un cas avec around?

Par exemple une gestion de cache

## Si c'est long, fait le qu'une fois!



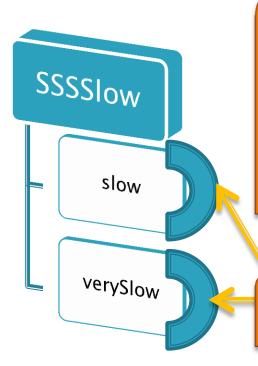
#### Around maîtrise l'exécution finale



#### Avec AOP!

« Il faudrait mettre en cache les méthodes de

SSSSlow »



Advice

```
aop_add_around ('SSSSlow::*()', $cache);
```

# D'autres usages à l'AOP?

Changement d'API, Débogage, Quickfix, ...

# Changement d'api

« ce qui serait bien »

# Debug

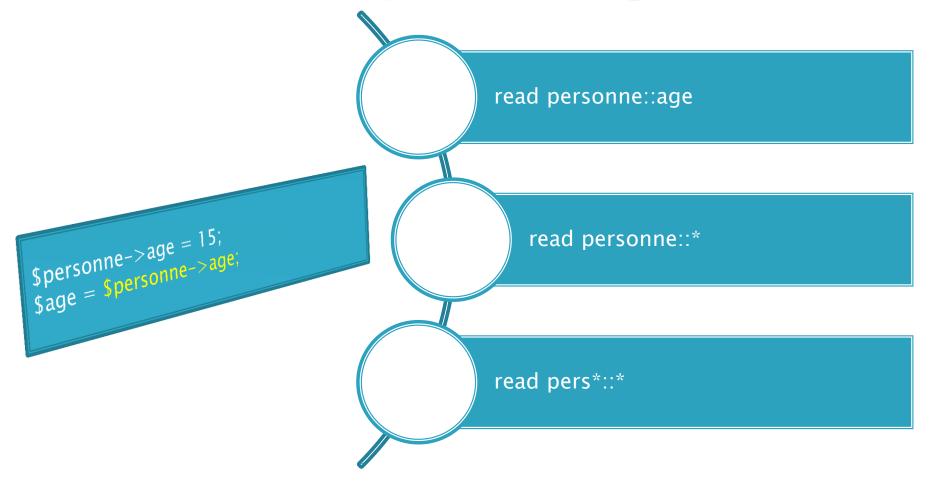
Savoir si votre méthode est appelé

```
<?php
Aop_add_before ('maClass::maMethode()', function ($aop)
{
         echo « maMethode est appelé »;
});</pre>
```

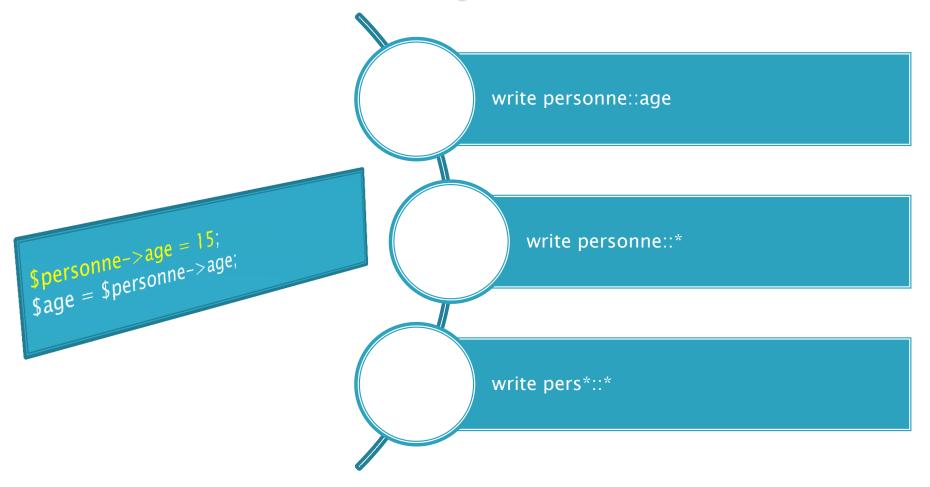
### On a tout vu?

Non, on peut aussi gérer les propriétés ©

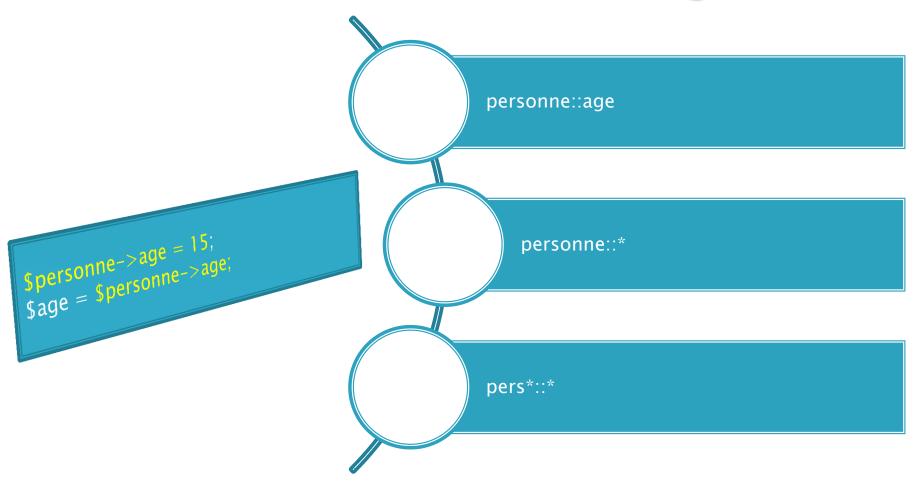
# Dis moi si qq'un te regarde



# Qui a touché à ça?



### Je connais tous tes faits et gestes



# Dans le futur?

Stabilisation / Evolutions

# Par ordre de priorité

- Documentation complète
- Phase de beta + RC
- Performances
- Extension aux Pointcut
- aop\_add?
- Introduction

Et toutes les idées que vous voudrez bien donner...

# D'autres questions?